

Документ подписан Министром науки и высшего образования Российской Федерации
Информация о владельце:
ФИО: Макаренко Елена Николаевна
Должность: Ректор
Дата подписания: 20.05.2024 11:04:49
Уникальный программный ключ:
c098bc0c1041cb2a4cf926cf171d6715d99a6ae00adc8e27b55cbe1e2dbd7c78

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Ростовский государственный экономический университет (РИНХ)»

УТВЕРЖДАЮ
Начальник отдела лицензирования и аккредитации
_____ Чаленко К.Н.
« ____ » _____ 20__ г.

**Рабочая программа дисциплины
Разработка высоконагруженных приложений**

основная профессиональная образовательная программа по направлению 02.03.02
Фундаментальная информатика и информационные технологии
02.03.02.01 "Теоретические основы информатики и компьютерные науки"

Для набора 2021 года

Квалификация
Бакалавр

КАФЕДРА **Информационных систем и прикладной информатики****Распределение часов дисциплины по семестрам**

| Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>) | 6 (3.2) | | Итого | |
|---|----------------|-----|-------|-----|
| Неделя | 16 | | | |
| Вид занятий | УП | РП | УП | РП |
| Лекции | 10 | 10 | 10 | 10 |
| Лабораторные | 10 | 10 | 10 | 10 |
| Итого ауд. | 20 | 20 | 20 | 20 |
| Контактная работа | 20 | 20 | 20 | 20 |
| Сам. работа | 115 | 115 | 115 | 115 |
| Часы на контроль | 9 | 9 | 9 | 9 |
| Итого | 144 | 144 | 144 | 144 |

ОСНОВАНИЕ

Учебный план утвержден учёным советом вуза от 31.08.2021 протокол № 1.

Программу составил(и): д.э.н., доц., Щербаков С.М. _____

Зав. кафедрой: д.э.н., доцент Щербаков С.М. _____

Методическим советом направления: д.э.н., проф., Тищенко Е.Н. _____

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

| | |
|-----|--|
| 1.1 | формирование у обучающихся знаний по методологии и практике проектирования программных систем как совокупности взаимодействующих друг с другом объектов, разработке программного обеспечения, решения прикладных задач с использованием современных информационно-коммуникационных технологий. |
|-----|--|

2. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

| |
|--|
| ПК-1: Способность демонстрации общенаучных базовых знаний математических и естественных наук, фундаментальной информатики и информационных технологий |
| ПК-2: Способность понимать и применять в научно-исследовательской и прикладной деятельности современный математический аппарат, основные законы естествознания, современные языки программирования и программное обеспечение, операционные системы и сетевые технологии |
| ПК-6: Способность применять в профессиональной деятельности современные языки программирования и методы параллельной обработки данных, операционные системы, электронные библиотеки и пакеты программ, сетевые технологии |

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

| |
|---|
| Знать: |
| тенденции развития программных систем проблемы и процессы анализа предметной области программных решений перспективные архитектурные решения для программных систем |
| Уметь: |
| обобщать и анализировать информацию по выбору способов реализации программных систем моделировать и проектировать прикладные информационные процессы проводить системный анализ требований и решений программных систем |
| Владеть: |
| навыками использования языков программирования, методологий и инструментальных средств разработки программных приложений навыками реализации всех этапов разработки программных систем навыками применения перспективных архитектурных решений для программных систем |

3. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

| Код занятия | Наименование разделов и тем /вид занятия/ | Семестр / Курс | Часов | Компетенции | Литература |
|-------------|--|----------------|-------|-------------------|----------------------------|
| | Раздел 1. Интерактивные приложения | | | | |
| 1.1 | Тема 1 Основы языка XAML Рассматриваются роль и назначение языка расширенной разметки приложений XAML в процессе создания WPF приложений. При рассмотрении XAML-документа анализируется его общая структура и состав вложенных элементов, основные конструкции, используемые при построении XAML-описания элементов документа. /Лек/ | 6 | 2 | ПК-1 ПК-2 ПК-6 | Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 |
| 1.2 | Тема 1 Основы языка XAML XAML-документ содержит разметку, описывающую внешний вид и поведение окна или страницы приложения, а связанные с ним файлы кода C# - логику приложения. Выполнение лабораторных заданий с использованием Eclipse, LibreOffice. /Лаб/ | 6 | 2 | ПК-1 ПК-2 ПК-6 | Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 |
| 1.3 | Тема 2 Преобразование и проверка данных Преобразование данных может проводится неявно, когда целевой тип может представлять любое допустимое значение типа источника, но это не всегда может удовлетворять пользователя. Выполнение лабораторных заданий с использованием Eclipse, LibreOffice. /Лаб/ | 6 | 2 | ПК-1 ПК-2 ПК-6 | Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 |

| | | | | | |
|---|---|---|----|-------------------|----------------------------|
| 1.4 | Тема 3 Проектирование интерфейса пользователя Корпоративное приложение представляет собой программу, реализующую определенную бизнес-задачу (бизнес-функцию). Приложение должно взаимодействовать с данными, которые располагаются в базе данных информационной системы. Архитектура приложения обычно включает слой представления, бизнес-логики и данных. Выполнение лабораторных заданий с использованием Eclipse, LibreOffice. /Лаб/ | 6 | 2 | ПК-1 ПК-2 ПК-6 | Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 |
| 1.5 | Тема: Процесс разработки программного обеспечения Процедурное, структурное, объектно-ориентированное программирование. Объектно-ориентированные языки программирования. Создание проекта, редактор кода, модуль и режим дизайна (проектирования). Компоненты среды программирования. Организация работы с множеством форм. /Ср/ | 6 | 45 | ПК-1 ПК-2 ПК-6 | Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 |
| Раздел 2. Модели разработки программного обеспечения | | | | | |
| 2.1 | Тема 4 Введение в технологии разработки программного обеспечения Рассматриваются содержание понятия «технология разработки программного обеспечения», жизненный цикл, методологические подходы к управлению созданием программного обеспечения, зрелость компаний по разработке программных продуктов, общее представление о формализованных и гибких методологиях разработки программных систем. /Лек/ | 6 | 4 | ПК-1 ПК-2 ПК-6 | Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 |
| 2.2 | Тема 5 Процессы командной разработки программного обеспечения Рассматривается методология разработки программного обеспечения, которая описывает управление людьми и рабочими процессами при разработке ИТ-решений. Приводятся принципы создания библиотек. /Лек/ | 6 | 4 | ПК-1 ПК-2 ПК-6 | Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 |
| 2.3 | Тема 5 Процессы командной разработки программного обеспечения Рассматривается методология разработки программного обеспечения, которая описывает управление людьми и рабочими процессами при разработке ИТ-решений. Получить практические навыки в создании инфраструктуры командного проекта. Выполнение лабораторных заданий с использованием Eclipse, LibreOffice. /Лаб/ | 6 | 2 | ПК-1 ПК-2 ПК-6 | Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 |
| 2.4 | Тема 6 Работа с базой данных в автономном режиме Получить практические навыки разработки, тестирования, построения и развертывания базы данных приложения в автономном режиме. Выполнение лабораторных заданий с использованием Eclipse, LibreOffice. /Лаб/ | 6 | 2 | ПК-1 ПК-2 ПК-6 | Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 |
| 2.5 | Тема: Методики командной разработки программных приложений Решения по управлению жизненным циклом приложений. Методики командной разработки приложений. Анализ облачных решений по управлению жизненным циклом приложений. Анализ возможностей методологии Agile. Анализ подходов архитектурного проектирования ПО. /Ср/ | 6 | 35 | ПК-1 ПК-2 ПК-6 | Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 |
| 2.6 | Тема: Процессы командной разработки программного обеспечения Гибкие технологии разработки ПО. Управление жизненным циклом приложений. Архитектура и функциональные возможности. Обеспечение качества программных продуктов. Методология гибкой разработки SCRUM. /Ср/ | 6 | 35 | ПК-1 ПК-2 ПК-6 | Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 |
| 2.7 | - /Экзамен/ | 6 | 9 | ПК-1 ПК-2 ПК-6 | Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 |

4. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Структура и содержание фонда оценочных средств для проведения текущей и промежуточной аттестации представлены в Приложении 1 к рабочей программе дисциплины.

5. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

5.1. Основная литература

| | Авторы, составители | Заглавие | Издательство, год | Колич-во |
|------|----------------------------|---|--|--|
| Л1.1 | Долженко А. И. | Технологии командной разработки программного обеспечения информационных систем: курс лекций | Москва: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016 | https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=428801 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей |
| Л1.2 | Орлов С. А., Цилькер Б. Я. | Технологии разработки программного обеспечения: | Санкт-Петербург: Питер, 2021 | https://ibooks.ru/reading.php?short=1&productid=3774 12 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей |

5.2. Дополнительная литература

| | Авторы, составители | Заглавие | Издательство, год | Колич-во |
|------|----------------------------|---|--|---|
| Л2.1 | Емельянов А. А. | Прикладная информатика: журнал | Москва: Синергия ПРЕСС, 2006 | https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=120298 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей |
| Л2.2 | Долженко А. И. | Разработка приложений на базе WPF и Silverlight: учебное пособие | Москва: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016 | https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=428797 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей |
| Л2.3 | Орлов С. А., Цилькер Б. Я. | Технологии разработки программного обеспечения. Учебник для вузов. 4-е издание. Стандарт третьего поколения | Санкт-Петербург: Питер, 2012 | https://ibooks.ru/reading.php?short=1&productid=28460 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей |

5.3 Профессиональные базы данных и информационные справочные системы

ИСС «КонсультантПлюс»

ИСС «Гарант» <http://www.internet.garant.ru/>

Национальная электронная библиотека (НЭБ), <https://rusneb.ru/>

5.4. Перечень программного обеспечения

Eclipse

LibreOffice

5.5. Учебно-методические материалы для студентов с ограниченными возможностями здоровья

При необходимости по заявлению обучающегося с ограниченными возможностями здоровья учебно-методические материалы предоставляются в формах, адаптированных к ограничениям здоровья и восприятия информации. Для лиц с нарушениями зрения: в форме аудиофайла; в печатной форме увеличенным шрифтом. Для лиц с нарушениями слуха: в форме электронного документа; в печатной форме. Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата: в форме электронного документа; в печатной форме.

6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Помещения для проведения всех видов работ, предусмотренных учебным планом, укомплектованы необходимой специализированной учебной мебелью и техническими средствами обучения. Для проведения лекционных занятий используется демонстрационное оборудование. Лабораторные занятия проводятся в компьютерных классах, рабочие места в которых оборудованы необходимыми лицензионными программными средствами и выходом в Интернет.

7. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Методические указания по освоению дисциплины представлены в Приложении 2 к рабочей программе дисциплины.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

1. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

1.1 Показатели и критерии оценивания компетенций:

| ЗУН, составляющие компетенцию | Показатели оценивания | Критерии оценивания | Средства оценивания |
|---|--|--|---|
| ПК-1: Способность демонстрации общенаучных базовых знаний математических и естественных наук, фундаментальной информатики и информационных технологий | | | |
| З. тенденции развития программных систем | знает основные понятия и определения, методы, алгоритмы и технологии | полнота и содержательность ответа умение приводить примеры | Т – тест (1-5), Э – вопросы к экзамену (1-17) |
| У. обобщать и анализировать информацию по выбору способов реализации программных систем | выполняет лабораторные задания, отвечает на вопросы, умеет применять полученные знания на практике | полнота и содержательность ответа умение приводить примеры умение самостоятельно находить решение поставленных задач | ЛЗ – лабораторные задания (1-5) |
| В. навыками использования языков программирования, методологий и инструментальных средств разработки программных приложений | проводит обобщенный анализ информации и обработку данных | полнота и содержательность ответа умение приводить примеры умение самостоятельно находить решение поставленных задач | ЛЗ – лабораторные задания (1-5) |
| ПК-2: Способность понимать и применять в научно-исследовательской и прикладной деятельности современный математический аппарат, основные законы естествознания, современные языки программирования и программное обеспечение, операционные системы и сетевые технологии | | | |
| З. проблемы и процессы анализа предметной области программных решений | знает основные понятия и определения, методы, алгоритмы и технологии | полнота и содержательность ответа умение приводить примеры | Т – тест (6-10), Э – вопросы к экзамену (1-17) |
| У. моделировать и проектировать прикладные информационные процессы | выполняет лабораторные задания, отвечает на вопросы, умеет применять полученные знания на практике | полнота и содержательность ответа умение приводить примеры умение самостоятельно находить решение поставленных задач | ЛЗ – лабораторные задания (1-5) |
| В. навыками реализации всех этапов разработки программных систем | проводит обобщенный анализ информации и обработку данных | полнота и содержательность ответа умение приводить примеры умение самостоятельно находить решение поставленных задач | ЛЗ – лабораторные задания (1-5) |
| ПК-6: Способность применять в профессиональной деятельности современные языки программирования и методы параллельной обработки данных, операционные системы, электронные библиотеки и пакеты программ, сетевые технологии | | | |
| З. перспективные архитектурные решения для программных систем | знает основные понятия и определения, методы, алгоритмы и технологии | полнота и содержательность ответа умение приводить примеры | Т – тест (11-15), Э – вопросы к экзамену (1-17) |
| У. проводить системный анализ требований и решений программных систем | выполняет лабораторные задания, отвечает на вопросы, умеет применять полученные знания на практике | полнота и содержательность ответа умение приводить примеры умение самостоятельно находить решение поставленных задач | ЛЗ – лабораторные задания (1-5) |
| В. навыками применения перспективных | проводит обобщенный анализ информации и обработку | полнота и содержательность ответа | ЛЗ – лабораторные задания (1-5) |

| | | | |
|--|--------|--|--|
| архитектурных решений для программных систем | данных | умение приводить примеры умение самостоятельно находить решение поставленных задач | |
|--|--------|--|--|

1.2 Шкалы оценивания:

Текущий контроль успеваемости и промежуточная аттестация осуществляется в рамках накопительной балльно-рейтинговой системы в 100-балльной шкале:

- 84-100 баллов (оценка «отлично»);
- 67-83 баллов (оценка «хорошо»);
- 50-66 баллов (оценка «удовлетворительно»);
- 0-49 баллов (оценка «неудовлетворительно»).

2. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Вопросы к экзамену

- 1) Элементы XAML-документа
- 2) Свойства класса в XAML-документе
- 3) Начало и конец XAML-документа
- 4) Синтаксис простых свойств, задаваемых в XAML-документе
- 5) Синтаксис сложных свойств, задаваемых в XAML-документе
- 6) Синтаксис расширения разметки
- 7) Синтаксис присоединенных свойств
- 8) Синтаксис присоединения обработчиков событий
- 9) Элементы управления содержимым. Примеры элементов управления содержимым
- 10) Назначение класса ContentControl
- 11) Назначение командной модели. Пример использования команд
- 12) Определение и использование ресурсов
- 13) Определение и использование стилей
- 14) Определение и использование шаблонов
- 15) Назначение и примеры шаблонов элементов управления
- 16) Назначение и примеры шаблонов данных
- 17) Назначение свойств зависимости

Экзаменационное задание включает три вопроса – два теоретических вопроса и одно практико-ориентированное задание из числа приведенных ниже лабораторных заданий.

Критерии оценивания:

- 84-100 баллов (оценка «отлично») – изложенный материал фактически верен, наличие глубоких исчерпывающих знаний в объеме пройденной программы дисциплины в соответствии с поставленными программой курса целями и задачами обучения; правильные, уверенные действия по применению полученных знаний на практике, грамотное и логически стройное изложение материала при ответе, усвоение основной и знакомство с дополнительной литературой;

- 67-83 баллов (оценка «хорошо») – наличие твердых и достаточно полных знаний в объеме пройденной программы дисциплины в соответствии с целями обучения, правильные действия по применению знаний на практике, четкое изложение материала, допускаются отдельные логические и стилистические погрешности, обучающийся усвоил основную литературу, рекомендованную в рабочей программе дисциплины;

- 50-66 баллов (оценка «удовлетворительно») – наличие твердых знаний в объеме пройденного курса в соответствии с целями обучения, изложение ответов с отдельными ошибками, уверенно исправленными после дополнительных вопросов; правильные в целом действия по применению знаний на практике;

- 0-49 баллов (оценка «неудовлетворительно») – ответы не связаны с вопросами, наличие грубых ошибок в ответе, непонимание сущности излагаемого вопроса, неумение применять знания на практике, неуверенность и неточность ответов на дополнительные и наводящие вопросы.

Тест

1. Какие технологии позволяют повышать эффективность приложений в условиях высоких требований к производительности
 - a. Распределение
 - b. Кэширование
 - c. Модификация структуры
 - d. Все перечисленные методы
2. Каким образом необходимо осуществлять оптимизацию эффективности программных средств
 - a. Равномерно по всему коду
 - b. Руководствуясь принципом Парето, предварительно обнаруживая узкие места и сосредотачиваясь на них
 - c. Только для тех участков, где можно использовать низкоуровневый код
 - d. В фрагментах кода с преобладанием арифметических операций
3. При разработке приложений баз данных применение индексов
 - a. Не целесообразно
 - b. Чем больше, тем лучше
 - c. Должно соответствовать ожидаемым запросам на выборку к базе данных
 - d. Только для таблиц с большим числом запросов на модификацию
4. Какая операция с базой данных является предпочтительной с точки зрения разработки высоконагруженной системы
 - a. Операция добавления новой записи
 - b. Модификация записи
 - c. Равнозначны
 - d. Зависит от размера
5. Что означает термин «функция шардинга»?
 - a. Опция сервера
 - b. Механизм повышения сохранности данных
 - c. Аналог контрольной суммы для избегания искажений
 - d. Функция, определяющая, к какому узлу распределенной системы (шард) будет отнесена запись
6. Что означает обозначение «р99 времени выполнения равно 1,5 с»
 - a. Перцентиль. 99 % запросов выполняются быстрее соответствующего порогового значения времени
 - b. Среднее время выполнения равно 1,5 с.
 - c. Вероятность сбоя не превышает 1% в течение 1.5 с
 - d. Количество дисков с соответствующей производительностью
7. В случае использование микросервисной архитектуры приложения сбой одного из микросервисов
 - a. Приведет к отказу всего приложения
 - b. Должен быть отработан штатно, микросервис будет перезагружен и продолжит работу
 - c. Невозможен
 - d. Все варианты верны
8. Профилирование запросов к базе данных необходимо для
 - a. Определению «узких мест» - запросов, существенно влияющих на производительность
 - b. Настройки профилей пользователей
 - c. Разработки ORM
 - d. Резервного копирования
9. Что такое селективность индекса
 - a. Характеристика способности индекса отделять необходимые строки от остальных.
 - b. Процедура выбора индекса для запроса
 - c. Составной индекс из нескольких столбцов

- d. Скорость работы запроса
10. Для какой цели применяют in-мемори базы данных
- a. Повышение производительности
 - b. Повышение надежности
 - c. Сокращение затрат памяти
 - d. Резервного копирования
11. Как работает фреймворк Map-Reduce?
- a. Происходит распределенная обработка данных на местах их хранения (map), полученные результаты также распределено сводятся (reduce) для получения итоговых показателей
 - b. Данные собираются на единый сервер и централизованно обрабатываются
 - c. Происходит запуск SQL-запросов на всех узлах сети
 - d. Количество дисков с соответствующей производительностью
12. Переход к колоночной системе хранения данных имеет смысл в случае
- a. Частых запросов на поиск при редких запросах на обновление
 - b. Во всех случаях
 - c. При редких запросах на поиск
 - d. При использовании SQL
13. В центре структуры базы данных «Звезда» для систем OLAP располагается
- a. таблица измерений
 - b. таблица бизнес-фактов
 - c. справочник
 - d. кэш
14. Распределение базы данных по нескольким узлам для повышения производительности это
- a. кэширование
 - b. транзакция
 - c. горизонтальное масштабирование
 - d. индекс
15. Что означает термин «сериализация» в контексте высоконагруженных приложений
- a. Преобразование объектов из внутреннего представления программы в формат удобный для хранения и передачи
 - b. Синоним клонирования данных
 - c. Сортировка объектов
 - d. Группировка данных

Критерии оценивания:

Из имеющегося банка тестов формируется вариант, содержащий 10 вопросов для одного обучающегося.

17-20 б. – тест пройден на 85-100 %;

7-16 б. – тест пройден на 35-84 %;

0-6 б. – тест пройден на менее, чем 35 %.

Максимальное количество баллов за тест – 20.

Лабораторные задания

Лабораторное задание №1

Тема 1 Основы языка XAML

XAML-документ содержит разметку, описывающую внешний вид и поведение окна или страницы приложения, а связанные с ним файлы кода C# - логику приложения.

Лабораторное задание №2

Тема 2 Преобразование и проверка данных

Преобразование данных может проводится неявно, когда целевой тип может представлять любое допустимое значение типа источника, но это не всегда может удовлетворять пользователя.

Лабораторное задание №3

Тема 3 Проектирование интерфейса пользователя

Корпоративное приложение представляет собой программу, реализующую определенную бизнес-задачу (бизнес-функцию). Приложение должно взаимодействовать с данными, которые располагаются в базе данных информационной системы. Архитектура приложения обычно включает слой представления, бизнес-логики и данных.

Лабораторное задание №4

Тема 5 Процессы командной разработки программного обеспечения

Рассматривается методология разработки программного обеспечения, которая описывает управление людьми и рабочими процессами при разработке ИТ-решений. Получить практические навыки в создании инфраструктуры командного проекта.

Лабораторное задание №5

Тема 6 Работа с базой данных в автономном режиме

Получить практические навыки разработки, тестирования, построения и развертывания базы данных приложения в автономном режиме.

Критерии оценивания (для каждого задания):

13-16 б. – задание выполнено верно;

10-12 б. – при выполнении задания были допущены неточности, не влияющие на результат;

5-9 б. – при выполнении задания были допущены ошибки;

0-4 б. – при выполнении задания были допущены существенные ошибки.

Максимальное количество баллов за лабораторные задания – 80 (5 заданий по 16 баллов).

3. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

Процедуры оценивания включают в себя текущий контроль и промежуточную аттестацию.

Текущий контроль успеваемости проводится с использованием оценочных средств, представленных в п. 2 данного приложения. Результаты текущего контроля доводятся до сведения студентов до промежуточной аттестации.

Промежуточная аттестация проводится в форме экзамена.

Экзамен проводится по расписанию экзаменационной сессии в устном виде. Количество вопросов в экзаменационном задании – 3 (два теоретических вопроса и одно практико-ориентированное задание). Объявление результатов производится в день экзамена. Результаты аттестации заносятся в экзаменационную ведомость и зачетную книжку студента. Студенты, не прошедшие промежуточную аттестацию по графику сессии, должны ликвидировать задолженность в установленном порядке.

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

Учебным планом предусмотрены следующие виды занятий:

- лекции;
- лабораторные занятия;

В ходе лекционных занятий рассматриваются основные теоретические вопросы, даются рекомендации для самостоятельной работы и подготовке к лабораторным занятиям и практическим занятиям.

В ходе лабораторных углубляются и закрепляются знания студентов по ряду рассмотренных на лекциях вопросов, развиваются навыки практической работы.

При подготовке к лабораторным занятиям каждый студент должен:

- изучить рекомендованную учебную литературу;
- изучить конспекты лекций;
- подготовить ответы на все вопросы по изучаемой теме.

В процессе подготовки к лабораторным студент может воспользоваться консультациями преподавателя.

Вопросы, не рассмотренные на лекциях, лабораторных занятиях, должны быть изучены студентами в ходе самостоятельной работы. Контроль самостоятельной работы студентов над учебной программой курса осуществляется в ходе занятий методом теста и выполнения лабораторных заданий. В ходе самостоятельной работы каждый студент обязан прочитать основную и по возможности дополнительную литературу по изучаемой теме, дополнить конспекты лекций недостающим материалом, выписками из рекомендованных первоисточников, выделить непонятные термины, найти их значение в энциклопедических словарях.

Студент должен готовиться к предстоящему лабораторному занятию по всем обозначенным в рабочей программе дисциплины вопросам.

Для подготовки к занятиям, текущему контролю и промежуточной аттестации студенты могут воспользоваться электронно-библиотечными системами. Также обучающиеся могут взять на дом необходимую литературу на абонементе университетской библиотеки или воспользоваться читальными залами.