



Подтверждающее множество. Проблема переобучения. Метод удержания. Метод перекрестной проверки. Метод «без одного». Стратификация данных. Метод самонастройки (бутстреп). Матрица стоимостей ошибок. Диаграмма выигрыша. Диаграмма роста. Кривая ошибок (ROC-кривая). AUC. Изолинии точности.

**Ансамблирование классификаторов.** Ансамбли (комитеты) моделей. Бэггинг. Бэггинг с рандомизацией. Последовательно обучающиеся классификаторы. Бустинг (усиление) ансамбля классификаторов. Алгоритм AdaBoost. Стэкинг.

**Методы кластерного анализа. Алгоритмы машинного обучения: метод k-средних, EM, Cobweb.** Типологический и таксономический анализ. Статистические методы кластеризации. EM-алгоритм. Метод k-средних. Меры расстояний. Иерархические методы кластеризации. Визуализация кластеров. Дендрограммы. Диаграммы рассеивания. Самоорганизующиеся карты Кохонена. Концептуальная кластеризация. Алгоритм Cobweb. Графовые методы кластеризации. Выделение связных компонент. Нечеткая кластеризация. FCM-алгоритм.

**Методы анализа ассоциаций и последовательностей.** Поиск часто встречающихся наборов элементов. Меры интересности: поддержка, достоверность, лифт. уверенность. Алгоритм Apriori. Задача анализа рыночных корзин. Количественные и нечеткие ассоциативные правила. Поиск последовательных шаблонов.

**Введение в методы сетевого анализа (Social Network Analysis).** Анализ связей. Понятия социальной сети и социального графа. Теория «малого мира». Диаметр, радиус, коэффициент кластеризации. Центральность: по степени, по близости, на основе собственных векторов. Позиционный и ролевой анализ в социальной сети.

## **Модуль 2. Прикладной анализ данных**

**Машинное обучение и большие данные для решения прикладных задач.** Анализ рыночных корзин, «умные» рекламные объявления, совместная фильтрация, анализ тональности, чат-боты и др.

**Персонализация методами машинного обучения.** Массовая кастомизация, индивидуальный маркетинг. Методы и техники персонализации в интернете. Полуавтоматическая и автоматическая персонализация. Понятие адаптивного веб-ресурса. Цели, методы и приемы адаптации. Архитектура адаптивного веб-ресурса. Оверлейная и стереотипная модели пользователя. Формальная постановка задачи персонализации. Оценка эффективности рекомендаций. Рекомендации на основе композиционного правила нечеткого вывода. Методы совместной фильтрации. Теоретико-графовый метод хортинга.

## **5. Дополнительная полезная информация**

Дисциплина предназначена для формирования элементов следующих компетенций образовательной программы:

ПК-1. Способен адаптировать и применять методы и алгоритмы машинного обучения для решения прикладных задач в различных предметных областях

ПК-2. Способен руководить проектами по созданию систем искусственного интеллекта с применением новых методов и алгоритмов машинного обучения со стороны заказчика

По дисциплине предусмотрены следующие методы обучения и интерактивные формы проведения занятий: лекции-визуализации с использованием презентационного материала; практические занятия, которые способствуют разнообразному (индивидуальному, групповому, коллективному) изучению (усвоению) учебных вопросов (проблем), активному взаимодействию обучающихся и преподавателя, живому обмену мнениями между ними, нацеленному на выработку правильного понимания содержания изучаемой темы и способов ее практического использования.

Наряду с традиционными образовательными технологиями, для реализации дисциплины могут использоваться технологии электронного обучения и дистанционные образовательные технологии в электронной информационно-образовательной среде университета. Лекционные и практические занятия могут проводиться с использованием платформ Microsoft Teams, Cisco, Moodle (BigBlueButton) и др.

Формой промежуточной аттестации является дифференцированный зачет (1 семестр).