

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Макаренко Елена Владимировна

Должность: Ректор

Дата подписания: 20.02.2024 10:10:07

Уникальный программный ключ:

c098bc0c1041cb2a4cf926cf171d6715d99a6ae0ba0cbe27b55cbe1e2dbd7c78

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего  
образования «Ростовский государственный экономический университет (РИНХ)»  
Финансово-экономический колледж



УТВЕРЖДАЮ

Директор

Р. А. Сычев

2022г.

## Рабочая программа дисциплины Инструментальные средства разработки программного обеспечения

Специальность  
09.02.07

Форма обучения	очная
Часов по учебному плану	121
в том числе:	
аудиторные занятия	92
самостоятельная работа	6

Ростов-на-Дону  
2022 г.

**Распределение часов дисциплины по семестрам**

Семестр (<Курс>. <Семестр на курсе>)	5 (3.1)		6 (3.2)		Итого	
	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Неделя	75		102			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Лекции	10	10	34	34	44	44
Лабораторные			4	4	4	4
Практические	16	16	28	28	44	44
Контроль самостоятельной работы			20	20	20	20
Итого ауд.	26	26	66	66	92	92
Контактная работа	26	26	86	86	112	112
Сам. работа	2	2	4	4	6	6
Промежут. аттестация					3	3
Итого	28	28	90	90	121	121

**ОСНОВАНИЕ**

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование (Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 9 декабря 2016 г. № 1547 «Об утверждении Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование»)

Рабочая программа составлена по образовательной программе  
направление 09.02.07  
программа среднего профессионального образования

Учебный план утвержден учёным советом вуза от 29.08.2023 протокол № 1  
Программу составил(и): Бондарь Е.А.

Председатель ЦМК: Шевченко Н.А.

Рассмотрено на заседании ЦМК от 30.08.2022 протокол № 1

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

1.1	Осуществление интеграции программных модулей и соответствующие ему общие компетенции и профессиональные компетенции
-----	---

**2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ**

Цикл (раздел) ООП:	МДК
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Операционные системы и среды
2.1.2	Информационные технологии
2.1.3	Основы алгоритмизации и программирования
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Производственная практика
2.2.2	Квалификационный экзамен

**3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

<b>3.1 Знать</b>
Модели процесса разработки программного обеспечения; основные принципы процесса разработки программного обеспечения; основные подходы к интегрированию программных модулей; основы верификации и аттестации программного обеспечения
<b>3.2 Уметь</b>
Использовать выбранную систему контроля версий; использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества
<b>3.3 Владеть</b>
Навыками разработки программного обеспечения; основными принципами процесса разработки программного обеспечения; основными подходами к интегрированию программных модулей; основами верификации и аттестации программного обеспечения

**4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Интер акт.	Примечание
	<b>Раздел 1. Инструментальные средства разработки программного обеспечения</b>						
1.1	Инструментальное ПО. Концепция современной интегрированной среды разработки приложений. /Лек/	5	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.2	Технология компонентной разработки СОМ. /Лек/	5	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.3	Технология Java. /Лек/	5	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.4	Платформа .NET Framework /Лек/	5	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.5	Разработка приложения на Java /Пр/	5	8	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.6	CASE-средства /Лек/	5	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.7	Работа с Case - средствами /Пр/	5	8	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.8	Введение в ASP.NET MVC /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	

1.9	Первое приложение ASP.NET MVC 5 /Пр/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.10	Модели, контроллеры, представления /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.11	Работа с контроллерами /Пр/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.12	Запросы Get и Post. /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.13	Стилизация. /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.14	Основы контроллеров /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.15	Методы ASP.NET MVC /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.16	Использование хелперов /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.17	Параметры ASP.NET MVC /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.18	Результаты действий /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.19	Представления в ASP.NET MVC 5 /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.20	Представления /Пр/	6	4	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.21	Работа с формами /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.22	Работа с базами данных. /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.23	Работа с базами данных /Пр/	6	4	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.24	Фильтрация Переопределение шаблонов /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.25	Фильтрация данных /Пр/	6	4	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.26	Маршрутизация /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.27	Маршрутизация /Пр/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.28	Постраничная навигация /Пр/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.29	Валидация данных. /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	

1.30	Привязка моделей /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.31	Привязка моделей /Пр/	6	4	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.32	Работа с Ajax и jQuery. /Лек/	6	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.33	Работа с Ajax и jQuery /Пр/	6	4	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.34	Тестирование отладка /Лаб/	6	4	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.35	Самостоятельная работа /Ср/	6	4	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	
1.36	Самостоятельная работа /Ср/	5	2	ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.5.	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4	0	

## 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

### 5.1. Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации

Перечень примерных вопросов к экзамену:

1. Концепция современной интегрированной среды разработки приложений. Технология компонентной разработки COM.
2. Технология Java. Разработка приложения на Java.
3. Платформа .NET Framework. CASE-средства. Работа с Case - средствами.
4. Введение в ASP.NET MVC. Модели, контроллеры, представления.
5. Запросы Get и Post.
6. Стилизация. Основы контроллеров.
7. Первое приложение ASP.NET MVC 5. Работа с контроллерами.
8. Методы ASP.NET MVC. Параметры ASP.NET MVC.
9. Представления в ASP.NET MVC 5.
10. Работа с формами. Работа с базами данных.
11. Фильтрация Переопределение шаблонов.
12. Маршрутизация. Постраничная навигация.
13. Валидация данных. Привязка моделей.
14. Работа с Ajax и jQuery.
15. Тестирование и отладка.

### 5.2. Фонд оценочных средств для проведения текущего контроля

Представлен в Приложении к рабочей программе дисциплины.

## 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

### 6.1. Рекомендуемая литература

#### 6.1.1. Основная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л1.1	Черткова Е. А.	Программная инженерия. Визуальное моделирование программных систем: Учебник для СПО: текст электронный	Юрайт, 2020	1

#### 6.1.2. Дополнительная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л2.1	Зубкова Т. М.	Проектирование информационных систем : Учебное пособие для СПО: текст электронный	Юрайт, 2019	1
Л2.2	Стружкин Н. П.	Базы данных: проектирование. : Учебное пособие для СПО:текст электронный	Юрайт, 2020	1

### 6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"

Э1	Компьютерные книги
Э2	Технология программирования. Электронное пособие по дисциплине "Технология Программирования"
Э3	On-line библиотека свободно доступных материалов по информационным технологиям

Э4	Все для программиста!
<b>6.3. Перечень программного обеспечения</b>	
6.3.1	1.Операционная система. RedOS 7.3
6.3.2	2.Офисный пакет LiberOffice
6.3.3	3.Браузеры Chrome, Firefox,Chromium
6.3.4	4.Встроенные утилиты для сканирования, чтения PDF, форматирования и т.п.
6.3.5	5.Файловый менеджер Caja, DoubleCommander
<b>6.4 Перечень информационных справочных систем</b>	
6.4.1	www.edu.ru – Федеральный портал «Российское образование»
6.4.2	www.school.edu – «Российский общеобразовательный портал»
6.4.3	minobrnauki.gov.ru – Официальный сайт Министерства науки и высшего образования Российской Федерации

УП: 09.02.07 - 3г.10 - 2022 new.osf

стр. 6

6.4.4	window.edu.ru - Единое окно доступа к образовательным ресурсам
6.4.5	www.intuit.ru – Открытый университет информационных технологий
6.4.6	biblioclub.ru - ЭБС «Университетская библиотека онлайн»
6.4.7	Образовательная платформа «Юрайт»: urait.ru/register

#### **7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

7.1	Помещения для проведения всех видов работ, предусмотренных учебным планом, укомплектованы необходимой специализированной учебной мебелью и техническими средствами обучения для проведения лекций и практических работ.
-----	---

#### **8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Методические указания по освоению дисциплины представлены в Приложении к рабочей программе дисциплины.	
--	--