

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Макаренко Елена Николаевна

Должность: Ректор

Дата подписания: 04.09.2024 14:23:42

Уникальный программный ключ:

c098bc0c1041cb2a4cf926cf171d6715d99a6ae00adc8e27b55cbe1e2dbd7c78

## Аннотация к рабочей программе МДК. 03.02

### Управление проектами

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		4 (2.2)		Итого	
	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Неделя	16		20			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Лекции	16	16	20	20	36	36
Практические	16	16	40	40	56	56
В том числе в форме практ.подготовки	32	32	91	91	123	123
Итого ауд.	32	32	60	60	92	92
Контактная работа	32	32	60	60	92	92
Сам. работа			31	31	31	31
Часы на контроль			3	3	3	3
Итого	32	32	94	94	126	126

#### ОСНОВАНИЕ

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование (Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 9 декабря 2016 г. № 1547)

Рабочая программа составлена по образовательной программе 09.02.07 Информационные системы и программирование для набора 2024 года

программа среднего профессионального образования

Учебный план утвержден учёным советом вуза от 28.05.2024 протокол № 16

Программу составил(и): Преподаватель, Горелько Е.А.

Председатель ЦМК: Горелько Е.А.

Рассмотрено на заседании ЦМК от 30.08.2024 протокол № 1

<b>1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ</b>	
1.1	Целью дисциплины МДК.03.02 Управление проектами является подготовка студентов по фундаментальным вопросам технологии управления проектами организации с использованием современного программного обеспечения. В соответствии с поставленными целями преподавание дисциплины реализует следующие задачи: современную технологию и методологию управления проектом; основные признаки и типы проектов, характеристики проектов, функции управления проектами; место проектной технологии в жизненном цикле организации; современное программное обеспечение в области управления проектами.

<b>2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ</b>	
Цикл (раздел) ООП:	МДК.03
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Элементы высшей математики
2.1.2	Теория вероятностей и математическая статистика
2.1.3	Дискретная математика с элементами математической логики
2.1.4	Операционные системы и среды
2.1.5	Архитектура аппаратных средств
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Сертификация информационных систем
2.2.2	Управление и автоматизация баз данных
2.2.3	Учебная практика УП.03
2.2.4	Производственная практика ПП.03
2.2.5	Квалификационный экзамен ПМ.03

<b>3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ</b>	
<b>3.1 Знать</b>	
<p><b>ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.</b>  <b>Актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить.</b>  <b>Основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте.</b>  <b>Алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях.</b>  <b>Методы работы в профессиональной и смежных сферах.</b>  <b>Структуру плана для решения задач.</b>  <b>Порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.</b></p> <p><b>ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.</b>  <b>Номенклатуру информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности.</b>  <b>Приемы структурирования информации. Формат оформления результатов поиска информации.</b></p> <p><b>ПК-3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией.</b>  <b>Технологии решения задачи планирования и контроля развития проекта.</b>  <b>Принятые стандарты обозначений в графических языках моделирования.</b>  <b>Типовые функциональные роли в коллективе разработчиков, правила совмещения ролей.</b></p> <p><b>ПК-3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям.</b>  <b>Современные стандарты качества программного продукта и процессов его обеспечения.</b>  <b>Методы организации работы в команде разработчиков.</b></p> <p><b>ПК-3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма.</b>  <b>Принципы построения системы диаграмм деятельности программного проекта.</b>  <b>Приемы работы с инструментальными средами проектирования программных продуктов.</b></p> <p><b>ПК-3.4 Проводить сравнительный анализ программных продуктов и средств разработки, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям, определенным техническим заданием.</b>  <b>Основные методы сравнительного анализа программных продуктов и средств разработки.</b>  <b>Основные подходы к менеджменту программных продуктов.</b>  <b>Основные методы оценки бюджета, сроков и рисков разработки программ.</b></p>	
<b>3.2 Уметь</b>	

**ОК 01.:** Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.  
Применять различные методы моделирования для анализа и проектирования ПО.  
Выбирать подходы в зависимости от задач и контекста.

**ОК 02.:** Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.  
Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.

**ПК-3.1** Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией.  
Работать с проектной документацией, разработанной с использованием графических языков спецификаций.

**ПК-3.2** Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям.  
Применять стандартные метрики по прогнозированию затрат, сроков и качества.  
Определять метрики программного кода специализированными средствами.

**ПК-3.3** Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма.  
Выполнять оптимизацию программного кода с использованием специализированных программных средств.  
Использовать методы и технологии тестирования и ревьюирования кода и проектной документации.

**ПК-3.4** Проводить сравнительный анализ программных продуктов и средств разработки, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям, определенным техническим заданием.  
Проводить сравнительный анализ программных продуктов.  
Проводить сравнительный анализ средств разработки программных продуктов.  
Разграничивать подходы к менеджменту программных проектов.

### 3.3 Владеть

**ОК 01.:** Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.  
Навыками работы с современными инструментами моделирования ПО. Умением оценивать эффективность выбранных методов.

**ОК 02.:** Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.  
Номенклатурой информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности, а также приемами структурирования информации и форматом оформления результатов поиска информации.

**ПК-3.1** Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией.  
Построением заданных моделей программного средства с помощью графического языка (обратное проектирование).

**ПК-3.2** Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям.  
Определением характеристик программного продукта и автоматизированных средств.  
Навыками измерения характеристик программного проекта.

**ПК-3.3** Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма.  
Оптимизацией программного кода с использованием специализированных программных средств.  
Навыками использования основных методологий процессов разработки программного обеспечения.

**ПК-3.4** Проводить сравнительный анализ программных продуктов и средств разработки, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям, определенным техническим заданием.  
Навыками обоснования выбора методологии и средств разработки программного обеспечения.