

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Макаренко Елена Николаевна

Должность: Ректор

Дата подписания: 20.02.2024 10:11:50

Уникальный программный ключ:

c098bc0c1041cb2a4cf926cf171d6715d99aba90ad8e27b55cbe1e2dbd7c76

Аннотация к рабочей программе дисциплины

Производственная практика

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	8 (4.2)		Итого	
	УП	РП	УП	РП
Неделя	69			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Практические	72	72	72	72
Итого ауд.	72	72	72	72
Контактная работа	72	72	72	72
Итого	72	72	72	72

ОСНОВАНИЕ

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование (Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 9 декабря 2016 г. № 1547 «Об утверждении Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование»)

Рабочая программа составлена по образовательной программе
направление 09.02.07
программа среднего профессионального образования

Учебный план утвержден учёным советом вуза от 29.08.2023 протокол № 1

Программу составил(и): Шевченко Н.А.

Председатель ЦМК: Шевченко Н.А.

Рассмотрено на заседании ЦМК от 30.08.2022 протокол № 1

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Практика имеет целью комплексное освоение обучающимися вида профессиональной деятельности «Ревьюирование программных продуктов», формирование общих и профессиональных компетенций, приобретение необходимых умений и опыта практической работы по специальности
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Цикл (раздел) ООП:	ПП
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Технология разработки программного обеспечения
2.1.2	Инструментальные средства разработки программного обеспечения
2.1.3	Математическое моделирование
2.1.4	Моделирование и анализ программного обеспечения
2.1.5	Управление проектами
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Проектирование и дизайн информационных систем
2.2.2	Разработка кода информационных систем
2.2.3	
2.2.4	Тестирование информационных систем
2.2.5	Внедрение ИС
2.2.6	Инженерно-техническая поддержка сопровождения ИС
2.2.7	Интеллектуальные системы и технологии
2.2.8	
2.2.9	Устройство и функционирование информационной системы

3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**3.1 Знать**

Задачи и технологии планирования и контроля развития проекта; используемые нотации в графических языках моделирования; правила построения моделей; типовые функциональные роли в коллективе разработчиков, правила совмещения ролей; методы организации работы в команде разработчиков; современные стандарты качества программного проекта и процессов его обеспечения; характеристики программного продукта; основные методы сравнительного анализа программных продуктов и средств разработки; основные подходы к менеджменту программных продуктов; основные методы оценки бюджета, сроков и рисков разработки программ.

3.2 Уметь

Работать с проектной документацией, разработанной с использованием графических языков спецификаций, выполнять оптимизацию программного кода с помощью специализированных программных средств; применять стандартные метрики по прогнозированию затрат, сроков и качества; выявить выбрать необходимые программные средства для исследования программного продукта и выявления требуемых характеристик; проводить сравнительный анализ программных продуктов; проводить сравнительный анализ средств разработки программных продуктов; разграничивать подходы к менеджменту программных проектов.

3.3 Владеть

Опытом в измерении характеристик программного проекта; в использовании основных методологий процессов разработки программного обеспечения; в оптимизации программного кода с использованием специализированных программных средств; в построении заданных моделей программного средства с помощью графического языка обратное проектирование; в определении характеристик программного продукта и автоматизированных средств; в обосновании выбора методологии и средств разработки программного обеспечения.