

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Макаренко Елена Николаевна

Должность: Ректор

Дата подписания: 23.12.2024 10:46:54

Уникальный программный ключ:

c098bc0c1041cb2a4cf926cf171d6715d99a6ae00adc8e27b55cbe1e2dbd7c78

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования «Ростовский государственный экономический университет (РИНХ)»

УТВЕРЖДАЮ

Начальник

учебно-методического управления

Платонова Т.К.

«25» июня 2024 г.

**Рабочая программа дисциплины
Разработка web-приложений**

Направление 09.03.03 "Прикладная информатика"

Направленность 09.03.03.02 Разработка и управление программными проектами в
цифровой экономике

Для набора 2023 года

Квалификация
Бакалавр

КАФЕДРА Информационных систем и прикладной информатики**Распределение часов дисциплины по семестрам**

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		Итого	
	16			
Неделя	16			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16
Лабораторные	32	32	32	32
Итого ауд.	48	48	48	48
Контактная работа	48	48	48	48
Сам. работа	60	60	60	60
Итого	108	108	108	108

ОСНОВАНИЕ

Учебный план утвержден учёным советом вуза от 25.06.2024 г. протокол № 18.

Программу составил(и): к.эн., доц., Калугян К.Х.; ст. преп., Шкодина Т.А.

Зав. кафедрой: д.э.н., проф. Щербаков С.М.

Методический совет направления: д.э.н., профессор Тищенко Е.Н.

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	освоение технологий проектирования, разработки и создания web-приложений средствами web-программирования на стороне клиентской и серверной частей приложения.
-----	---

2. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ПК-8: Способен проектировать, разрабатывать, модифицировать и адаптировать прикладное программное обеспечение
ПК-7: Способен осуществлять контроль качества в программных проектах
ПК-3: Способен разрабатывать решения для сбора, обработки, хранения, анализа и визуализации данных

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать:
-предобработку, обработку и хранение для визуализации данных(соотнесено с индикатором ПК-3.1) - методы контроля качества в веб-проектах, включающие проверку логотипа, слайдера, меню, блоков, контента, адаптивности веб-приложения(соотнесено с индикатором ПК-7.1) -принципы проектирования веб-приложений и объектно-ориентированного программирования, основные методы программирования, базовые средства и современные технологии разработки web-технологии, основные пакеты и библиотеки современных языков программирования (соотнесено с индикатором ПК-8.1)
Уметь:
-осуществлять предобработку, обработку и хранение для визуализации данных (соотнесено с индикатором ПК-3.2) -выполнять контроль качества в веб-проектах, включающий проверку логотипа, слайдера, меню, блоков, контента, адаптивности веб-приложения(соотнесено с индикатором ПК-7.2) -создавать серверные и клиентские сценарии для web-приложений, осуществлять их внедрение в проект и тестирование, объединять данные или функции одного приложения, обеспечивая адаптацию программных проектов(соотнесено с индикатором ПК-8.2)
Владеть:
- навыками применения методов и средств предобработки, обработки, хранения и визуализации данных (соотнесено с индикатором ПК-3.3) - навыками применения методов и средств контроля качества веб-приложения (соотнесено с индикатором ПК-7.3) - навыками проектирования и создания web-приложений при проведении исследований математическими методами, разработки веб-страниц с помощью языка гипертекстовой разметки HTML и каскадных стилей CSS, backend-разработки на современном языке программирования (соотнесено с индикатором ПК-8.3)

3. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Раздел 1. Серверные технологии web-программирования

№	Наименование темы / Вид занятия	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература
1.1	Введение. Основные принципы и особенности web-программирования. Технологии web-программирования. / Лек /	6	2	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4
1.2	Языки программирования, инструментарий для разработки web-приложений. / Лек /	6	2	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4
1.3	Исследование современных технологий по созданию веб-приложений на языке программирования python с использованием фреймворка. / Лек /	6	2	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4
1.4	Архитектура MVT. Исследование возможностей свободно-распространяемой среды разработки Pyscharm. / Лек /	6	2	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4
1.5	фреймворк Django. Методы создания web-форм. / Лек /	6	2	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4
1.6	Создание web-проекта с использованием среды разработки Pyscharm / Лаб /	6	2	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4
1.7	Разработка и создание административной панель Django с помощью среды разработки Pyscharm. / Лаб /	6	4	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4

1.8	Создание web-форм для регистрации и авторизации пользователей. / Лаб /	6	4	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4
1.9	Создание web-чата с ограничением доступа (права доступа public, private) / Лаб /	6	6	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4
Раздел 2. Клиентские технологии разработки web-приложений					
№	Наименование темы / Вид занятия	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература
2.1	Методы создания web-страниц с помощью языка гипертекстовой разметки HTML и каскадных стилей CSS / Лек /	6	4	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4
2.2	Технологии создания интерактивных страниц и элементов (JavaScript и Bootstrap) / Лек /	6	2	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4
2.3	Создавать веб-страницы (HTML и CSS). Адаптация web-страницы для мобильных устройств. Программирование с использованием Pycharm / Лаб /	6	8	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4
2.4	Создание интерактивных страниц и элементов с использованием JavaScript и Bootstrap. Программирование с использованием Pycharm. / Лаб /	6	8	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4
2.5	Выполнение индивидуального задания. Темы заданий представлены в приложении 1 к рабочей программе дисциплины. / Ср /	6	60	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4
2.6	/ Зачёт /	6	0	ПК-8, ПК-7, ПК-3	Л1.1, Л1.2, Л1.3, Л2.1, Л2.2, Л2.3, Л2.4

4. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Структура и содержание фонда оценочных средств для проведения текущей и промежуточной аттестации представлены в Приложении 1 к рабочей программе дисциплины.

5. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

5.1. Основная литература

	Авторы,	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л1.1	Шелудько В. М.	Язык программирования высокого уровня Python: функции, структуры данных, дополнительные модули: учебное пособие	Ростов-на-Дону, Таганрог: Южный федеральный университет, 2017	https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=500060 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л1.2	Дронов В.А.	Django: практика создания Web-сайтов на Python	Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2016	https://ibooks.ru/reading.php?short=1&productid=351418 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л1.3	Букунов, С. В., Букунова, О. В.	Объектно ориентированное программирование на языке Python: учебное пособие	Санкт-Петербург: Санкт-Петербургский государственный архитектурно-строительный университет, ЭБС АСВ, 2020	https://www.iprbookshop.ru/117194.html неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей

5.2. Дополнительная литература

	Авторы,	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
--	---------	----------	-------------------	----------

	Авторы,	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л2.1	Глотова М.	Самостоятельная работа по информатике: основы разработки Web-сайтов: самоучитель	Оренбург: Оренбургский государственный университет, 2011	https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=259128 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л2.2	Билл Любанович	Простой Python. Современный стиль программирования. 2-е изд.	Санкт-Петербург: Питер, 2021	https://ibooks.ru/reading.php?short=1&productid=373510 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л2.3		Прикладная информатика: журнал	Москва: Университет Синергия, 2021	https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=620621 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л2.4	Карякин М. И., Вагульян К. А., Мнухин Р. М.	Технологии программирования и компьютерный практикум на языке Python: учебное пособие	Ростов-на-Дону, Таганрог: Южный федеральный университет, 2022	https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=698687 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей

5.3 Профессиональные базы данных и информационные справочные системы

ИСС «КонсультантПлюс»

ИСС «Гарант» <http://www.internet.garant.ru/>

Национальная электронная библиотека (НЭБ), <https://rusneb.ru/>

5.4. Перечень программного обеспечения

Операционная система РЕД ОС

Ручарм

5.5. Учебно-методические материалы для студентов с ограниченными возможностями здоровья

При необходимости по заявлению обучающегося с ограниченными возможностями здоровья учебно-методические материалы предоставляются в формах, адаптированных к ограничениям здоровья и восприятия информации. Для лиц с нарушениями зрения: в форме аудиофайла; в печатной форме увеличенным шрифтом. Для лиц с нарушениями слуха: в форме электронного документа; в печатной форме. Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата: в форме электронного документа; в печатной форме.

6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Помещения для всех видов работ, предусмотренных учебным планом, укомплектованы необходимой специализированной учебной мебелью и техническими средствами обучения:

- столы, стулья;
- персональный компьютер / ноутбук (переносной);
- проектор;
- экран / интерактивная доска.

Лабораторные занятия проводятся в компьютерных классах, рабочие места в которых оборудованы необходимыми лицензионными программными средствами и выходом в Интернет.

7. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

Методические указания по освоению дисциплины представлены в Приложении 2 к рабочей программе дисциплины.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

1. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

1.1. Показатели и критерии оценивания компетенций:

ЗУН, составляющие компетенцию	Показатели оценивания	Критерии оценивания	Средства оценивания
ПК-3: Способен разрабатывать решения для сбора, обработки, хранения, анализа и визуализации данных			
З. предобработку, обработку и хранение для визуализации данных	формирует и знает понятия предобработки, обработка данных, и входящие в них понятия, виды технологий, применимые для визуализации данных в web-приложении	полнота и содержательность ответа умение приводить примеры	Т – тест (1-5), 3 – вопросы к зачёту (1-25)
У. осуществлять предобработку, обработку и хранение для визуализации данных	выполняет предобработку и обработку данных в web-приложении с использованием фреймворка Django	полнота и содержательность ответа умение приводить примеры умение самостоятельно находить решение поставленных задач	ЛЗ – практические задания (1-6), ИЗ-индивидуальные задания (1-7)
В. навыками применения методов и средств предобработки, обработки, хранения и визуализации данных	создает web-приложение с использованием методов и средств обработки и визуализации данных на языке программирования python	полнота и содержательность ответа умение приводить примеры умение самостоятельно находить решение поставленных задач	ЛЗ – практические задания (1-6), ИЗ-индивидуальные задания (1-7)
ПК-7: Способен осуществлять контроль качества в программных проектах			
З. методы контроля качества в веб-проектах, включающие проверку логотипа, слайдера, меню, блоков, контента, адаптивности веб-приложения	знает методы контроля качества в веб-проектах, применимые для проверки качества web-приложения	полнота и содержательность ответа умение приводить примеры	Т – тест (6-10), 3 – вопросы к зачёту (1-25)
У. выполнять контроль качества в веб-проектах, включающий проверку логотипа, слайдера, меню, блоков, контента, адаптивности веб-приложения	создает frontend и backend части с использованием современных web-технологий	полнота и содержательность ответа умение приводить примеры умение самостоятельно находить решение поставленных задач	ЛЗ – практические задания (1-6), ИЗ-индивидуальные задания (1-7)
В. навыками применения методов и средств контроля качества веб-приложения	тестирует реализованное web-приложение	полнота и содержательность ответа умение приводить примеры умение самостоятельно находить решение поставленных задач	ЛЗ – практические задания (1-6), ИЗ-индивидуальные задания (1-7)
ПК-8: Способен проектировать, разрабатывать, модифицировать и адаптировать прикладное программное обеспечение			
З. принципы проектирования ИС и объектно-ориентированного программирования, основные методы программирования, базовые средства	знает понятия объектно-ориентированное программирование, базовые средства web-	полнота и содержательность ответа умение приводить примеры	Т – тест (6-15), 3 – вопросы к зачёту (1-25)

и современные технологии разработки web-технологии, основные пакеты и библиотеки современных языков программирования	технологий, основные пакеты и библиотеки современных языков программирования		
У. создавать серверные и клиентские сценарии для web-приложений, осуществлять их внедрение в проект и тестирование, объединять данные или функции одного приложения, обеспечивая адаптацию программных проектов	создает frontend и backend части с использованием современных web-технологий, объединяет технологии для создания полноценного web-приложения	полнота и содержательность ответа умение приводить примеры умение самостоятельно находить решение поставленных задач	ЛЗ – практические задания (1-6), ИЗ-индивидуальные задания (1-7)
В. навыками проектирования и создания web-приложений при проведении исследований математическими методами, разработки веб-страниц с помощью языка гипертекстовой разметки HTML и каскадных стилей CSS, backend-разработки на современном языке программирования	проектирует, разрабатывает и создает web-приложение, объединяет технологии для создания полноценного web-приложения	полнота и содержательность ответа умение приводить примеры умение самостоятельно находить решение поставленных задач	ЛЗ – практические задания (1-6), ИЗ-индивидуальные задания (1-7)

1.2 Шкалы оценивания:

Текущий контроль успеваемости и промежуточная аттестация осуществляется в рамках накопительной балльно-рейтинговой системы в 100-балльной шкале:

50-100 баллов (зачёт);

0-49 баллов (не зачёт).

2. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Вопросы к зачёту

- 1) Языки и средства разработки web-приложений. Выбор инструментария
- 2) Возможности языка Python
- 3) Структуры данных Python
- 4) Библиотека React
- 5) Возможности языка гипертекстовой разметки HTML5
- 6) Фреймворк Django. Принципы, возможности, преимущества.
- 7) Передача данных клиенту. JSON. XML
- 8) Специальные методы в python: `__init__()`, `__new__()`, `__del__()`
- 9) Возможности современных клиентских фреймворков
- 10) Моделирование HTTP: запросы, ответы и промежуточная обработка
- 11) Модульные и интеграционные тесты, API-тесты
- 12) Особенности серверного программирования
- 13) Объекты и классы python
- 14) Построение приложений в Pycharm с использованием базы данных MySQL
- 15) Особенности клиентского программирования
- 16) Объектно-ориентированное web-программирование
- 17) Разработка на основе MVC, выделение уровней (MVC)
- 18) Отношения между моделями (Django models), наследование моделей, вложенный класс

Meta

- 19) Шаблоны Django: теги, фильтры
- 20) Использование SQLite
- 21) Создание функции представления, views.py
- 22) Архитектура Django

- 23) Создание и изменение базы данных с помощью утилиты manage.py
- 24) Шаблоны и обработка форм
- 25) Тестирование приложений на платформе Django

Зачетное задание включает два вопроса – один теоретический вопрос и одно практико-ориентированное задание из числа приведенных ниже лабораторных заданий.

Критерии оценивания:

- 50-100 баллов («зачет») – изложенный материал фактически верен, наличие глубоких исчерпывающих знаний в объеме пройденной программы дисциплины в соответствии с поставленными программой курса целями и задачами обучения; правильные, уверенные действия по применению полученных знаний на практике, грамотное и логически стройное изложение материала при ответе, усвоение основной и знакомство с дополнительной литературой; наличие твердых и достаточно полных знаний в объеме пройденной программы дисциплины в соответствии с целями обучения, правильные действия по применению знаний на практике, четкое изложение материала, допускаются отдельные логические и стилистические погрешности, обучающийся усвоил основную литературу, рекомендованную в рабочей программе дисциплины; наличие твердых знаний в объеме пройденного курса в соответствии с целями обучения, изложение ответов с отдельными ошибками, уверенно исправленными после дополнительных вопросов; правильные в целом действия по применению знаний на практике;

- 0-49 баллов («не зачет») – ответы не связаны с вопросами, наличие грубых ошибок в ответе, непонимание сущности излагаемого вопроса, неумение применять знания на практике, неуверенность и неточность ответов на дополнительные и наводящие вопросы.

Тест

1. Язык программирования python – это
 - а) высокоуровневый язык программирования общего назначения с динамической строгой типизацией и автоматическим управлением памятью
 - б) низкоуровневый язык программирования общего назначения с динамической строгой типизацией и автоматическим управлением памятью
 - в) компилируемый, статически типизированный язык программирования общего назначения
 - г) многоплатформенный, объектно-ориентированный и сетевый язык, который сам по себе может использоваться как платформа.
2. Язык программирования Java – это
 - а) высокоуровневый язык программирования общего назначения с динамической строгой типизацией и автоматическим управлением памятью
 - б) низкоуровневый язык программирования общего назначения с динамической строгой типизацией и автоматическим управлением памятью
 - в) компилируемый, статически типизированный язык программирования общего назначения
 - г) многоплатформенный, объектно-ориентированный и сетевый язык, который сам по себе может использоваться как платформа.
3. Язык программирования C++ – это
 - а) высокоуровневый язык программирования общего назначения с динамической строгой типизацией и автоматическим управлением памятью
 - б) низкоуровневый язык программирования общего назначения с динамической строгой типизацией и автоматическим управлением памятью
 - в) компилируемый, статически типизированный язык программирования общего назначения
 - г) многоплатформенный, объектно-ориентированный и сетевый язык, который сам по себе может использоваться как платформа.
4. Django – это

- а) бесплатный и свободный фреймворк для веб-приложений, написанный на Python
 - б) платный фреймворк для веб-приложений, написанный на C++
 - в) фреймворк для создания веб-приложений на языках программирования TypeScript, JavaScript, Dart
 - г) библиотека для языка программирования JavaScript
5. Angular – это
- д) бесплатный и свободный фреймворк для веб-приложений, написанный на Python
 - е) платный фреймворк для веб-приложений, написанный на C++
 - ж) фреймворк для создания веб-приложений на языках программирования TypeScript, JavaScript, Dart
 - з) библиотека для языка программирования JavaScript
6. Программа-интерпретатор выполняет
- а) поиск файлов на диске
 - б) пооператорное выполнение программы
 - в) полное выполнение программы
7. Выберите среду разработки для языков программирования:
- а) HTML
 - б) Pycharm
 - в) JS
 - г) Word
8. Прикладные программы называют
- а) утилитами
 - б) приложениями
 - в) драйверами
 - д) браузерами
9. Метод интеграции «Сервисная шина» обязательно включает
- а) Установку, настройка и обновление программного обеспечения и аппаратных средств
 - б) настройку и обновление программного обеспечения
 - в) настройку и обновление аппаратных средств
 - г) настройка и обновление программного обеспечения и аппаратных средств
10. С помощью каких языков программирование на ASP дает разработчикам доступ к интерфейсу программирования приложений IIS?
- а) JScript
 - б) Java
 - в) Python
 - г) C++
11. Брокер сообщений – это
- а) архитектурный паттерн, используемый в распределенных системах
 - б) архитектура, используемый в распределенных системах
 - в) протокол взаимодействия
 - г) архитектурный подход, который устанавливает ограничения для API
12. Стандарт HTTP включает следующие методы:
- а) GET, PUT,PUTCH,POST
 - б) GET, PUT
 - в) GET, PUT,PUTCH
 - г) Только POST
13. Для обмена информацией между web-страницей и серверной частью обычно используются форматы?
- а. XML и JSON
 - б. PHP
 - с. CSS
 - д. SMTP и POP

14. Можно ли в JavaScript передавать функцию в качестве параметра при вызове другой функции?
- Нет
 - Да
 - Только для серверных функций
 - Только для селекторов CSS
15. Передача параметров запроса как части URL используется при методе
- GET
 - POST
 - REPEAT
 - BREAK

Критерии оценивания:

Из имеющегося банка тестов формируется вариант, содержащий 10 вопросов для одного обучающегося.

12-15 б. – тест пройден на 85-100 %;

8-11 б. – тест пройден на 35-84 %;

0-7 б. – тест пройден на менее, чем 35 %.

Максимальное количество баллов за тест – 15.

Лабораторные задания

Лабораторное задание №1

Создание web-проекта с использованием среды разработки Pycharm.

Лабораторное задание №2

Разработка и создание административной панели Django с помощью среды разработки Pycharm.

Лабораторное задание №3

Создание web-форм для регистрации и авторизации пользователей.

Лабораторное задание №4

Создание web-чата с ограничением доступа (права доступа public, private).

Лабораторное задание №5

Создавать веб-страницы (HTML и CSS). Адаптация веб-страницы для мобильных устройств. Программирование с использованием Pycharm.\

Лабораторное задание №6

Создание интерактивных страниц и элементов с использованием JavaScript и Bootstrap. Программирование с использованием Pycharm.

Критерии оценивания (для каждого задания):

9-10 б. – задание выполнено верно;

6-8 б. – при выполнении задания были допущены неточности, не влияющие на результат;

3-5 б. – при выполнении задания были допущены ошибки;

0-2 б. – при выполнении задания были допущены существенные ошибки.

Максимальное количество баллов за практические задания – 60 (6 заданий по 10 баллов).

Индивидуальные задания

Индивидуальное задание 1. Планирования и управления индивидуальными задачами пользователя.

Разработать клиентское web-приложение, учитывающее верификацию и валидацию форм, получение данных с сервера, управление документами, графику, видео или аудио API, клиентское хранилище.

Индивидуальное задание 2. Обмена голосовыми сообщениями.

Разработать клиентское web-приложение, учитывающее верификацию и валидацию форм, получение данных с сервера, управление документами, графику, видео или аудио API, клиентское хранилище.

Индивидуальное задание 3. Музыкальный web-сервис.

Разработать клиентское web-приложение, учитывающее верификацию и валидацию форм, получение данных с сервера, управление документами, графику, видео или аудио API, клиентское хранилище.

Индивидуальное задание 4. Видео-сервис.

Разработать клиентское web-приложение, учитывающее верификацию и валидацию форм, получение данных с сервера, управление документами, графику, видео или аудио API, клиентское хранилище.

Индивидуальное задание 5. Веб-журнал преподавателя для учёта успеваемости студентов.

Разработать клиентское web-приложение, учитывающее верификацию и валидацию форм, получение данных с сервера, управление документами, графику, видео или аудио API, клиентское хранилище.

Индивидуальное задание 6. Файловый менеджер.

Разработать клиентское web-приложение, учитывающее верификацию и валидацию форм, получение данных с сервера, управление документами, графику, видео или аудио API, клиентское хранилище.

Индивидуальное задание 7. Учёт доходов и расходов.

Разработать клиентское web-приложение, учитывающее верификацию и валидацию форм, получение данных с сервера, управление документами, графику, видео или аудио API, клиентское хранилище.

Критерии оценивания (для каждого задания):

20-25 б. – задание выполнено верно;

15-19 б. – при выполнении задания были допущены неточности, не влияющие на результат;

10-14 б. – при выполнении задания были допущены ошибки;

0-9 б. – при выполнении задания были допущены существенные ошибки.

Максимальное количество баллов за индивидуальные задания – 25

3. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

Процедуры оценивания включают в себя текущий контроль и промежуточную аттестацию.

Текущий контроль успеваемости проводится с использованием оценочных средств, представленных в п. 2 данного приложения. Результаты текущего контроля доводятся до сведения студентов до промежуточной аттестации.

Промежуточная аттестация проводится в форме зачета.

Зачет проводится по расписанию промежуточной аттестации. Количество вопросов в задании – 2 (один теоретический вопрос и одно практико-ориентированное задание). Объявление результатов производится в день зачета. Результаты аттестации заносятся в ведомость и зачетную книжку студента. Студенты, не прошедшие промежуточную аттестацию по графику сессии, должны ликвидировать задолженность в установленном порядке.

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

Учебным планом предусмотрены следующие виды занятий:

- лекции;
- лабораторные занятия.

В ходе лекционных занятий рассматриваются основные теоретические вопросы, даются рекомендации для самостоятельной работы и подготовке к лабораторным занятиям.

В ходе лабораторных занятий углубляются и закрепляются знания студентов по ряду рассмотренных на лекциях вопросов, развиваются навыки лабораторной работы.

При подготовке к практическим занятиям каждый студент должен:

- изучить рекомендованную учебную литературу;
- изучить конспекты лекций;
- подготовить ответы на все вопросы по изучаемой теме.

В процессе подготовки к лабораторным занятиям студенты могут воспользоваться консультациями преподавателя.

Вопросы, не рассмотренные на лекциях и лабораторных занятиях, должны быть изучены студентами в ходе самостоятельной работы. Контроль самостоятельной работы студентов над учебной программой курса осуществляется в ходе занятий методом теста, выполнения лабораторных и индивидуальных заданий. В ходе самостоятельной работы каждый студент обязан прочитать основную и по возможности дополнительную литературу по изучаемой теме, дополнить конспекты лекций недостающим материалом, выписками из рекомендованных первоисточников, выделить непонятные термины, найти их значение в энциклопедических словарях.

Студент должен готовиться к предстоящему лабораторному занятию по всем обозначенным в рабочей программе дисциплины вопросам.

Для подготовки к занятиям, текущему контролю и промежуточной аттестации студенты могут воспользоваться электронно-библиотечными системами. Также обучающиеся могут взять на дом необходимую литературу на абонементе университетской библиотеки или воспользоваться читальными залами.