

УН: 09.02.07 - 31.10.2023.plx

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Макаренко Елена Николаевна

Должность: Ректор

Дата подписания: 04.12.2023 15:43:15

Уникальный программный ключ:

Распределение часов дисциплины по семестрам

c098bdc1041cb24c926c171d6715d99a6ae0ad8e27615cbe1e2dbd7c78

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины УП.02 Учебная практика

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		Итого	
Неделя				
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Практические	72	72	72	72
Итого ауд.	72	72	72	72
Контактная работа	72	72	72	72
Итого	72	72	72	72

ОСНОВАНИЕ

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № № 1547)

Рабочая программа составлена по образовательной программе
направление 09.02.07 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ
программа среднего профессионального образования

Учебный план утвержден учёным советом вуза от 29.08.2023 протокол № 1

Программу составил(и): Преп., Горелько Е.А.

Председатель ЦМК: Горелько Е.А.

Рассмотрено на заседании ЦМК от 30.08.2023 протокол № 1

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целью овладения основным видом профессиональной деятельности Осуществление интеграции программных модулей и соответствующими профессиональными компетенциями обучающихся в ходе освоения учебной практики является преобретение практического опыта: интеграции модулей программного обеспечения; в отлаживании программных модулей;инспектировании разработанных программных модулей на предмет соответствия стандартам кодирования; в разработке тестовых наборов (пакетов) для программного модуля;в разработке тестовых сценариев программного средства.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Цикл (раздел) ООП:	УП
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Инструментальные средства разработки программного обеспечения
2.1.2	Технология разработки программного обеспечения
2.1.3	
2.1.4	Теория вероятностей и математическая статистика
2.1.5	Элементы высшей математики
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Сертификация информационных систем
2.2.2	Управление и автоматизация баз данных
2.2.3	Проектирование и дизайн информационных систем
2.2.4	Разработка кода информационных систем
2.2.5	Тестирование информационных систем
2.2.6	Внедрение ИС
2.2.7	Интеллектуальные системы и технологии
2.2.8	Устройство и функционирование информационной системы
2.2.9	Проведение демонстрационного экзамена
2.2.10	Производственная практика

3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1 Знать
<p>Модели процесса разработки программного обеспечения;основные принципы процесса разработки программного обеспечения;</p> <p>основные подходы к интегрированию программных модулей; виды и варианты интеграционных решений;современные технологии и инструменты интеграции;основные протоколы доступа к данным; методы и способы идентификации сбоев и ошибок при интеграции приложений;методы отладочных классов;стандарты качества программной документации;основы организации инспектирования и верификации; встроенные и основные специализированные инструменты анализа качества программных продуктов; графические средства проектирования архитектуры программных продуктов; методы организации работы в команде разработчиков</p>
3.2 Уметь
<p>Использовать выбранную систему контроля версий;использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества;проектную и техническую документацию; использовать инструментальные средства отладки программных продуктов;определять источники и приемники данных;выполнять тестирование интеграции; организовывать постобработку данных; использовать приемы работы в системах контроля версий;выполнять отладку, используя методы и инструменты условной компиляции;выявлять ошибки в системных компонентах на основе спецификаций</p>
3.3 Владеть
<p>Навыками в интеграции модулей в программное обеспечение;отлаживать программные модули;инспектировать разработанные программные модули на предмет соответствия стандартам кодирования;отлаживать программные модули;инспектировать разработанные программные модули на предмет соответствия стандартам кодирования;разрабатывать тестовые наборы (пакеты) для программного модуля;разрабатывать тестовые сценарии программного средства;инспектировать разработанные программные модули на предмет соответствия стандартам кодирования;инспектировать разработанные программные модули на предмет соответствия стандартам кодирования</p>